

## До игры

Ознакомьтесь с требованиями техники безопасности, пейнтбольными правилами и специфическими правилами игры.

Если у вас возникли вопросы – задайте их в форуме игры на paintball-online.ru, на страницах игры в социальных сетях: Facebook, Вконтакте.

Выберите командира группы, желательно из более опытных игроков.

Выберите название команды/группы, внесите его в заявку. Все заявки с одинаковым названием команды, группы попадают в одну армию.

Заполните заявки на каждого игрока, оплатите их в пунктах приема заявок. Чем раньше – тем дешевле. Укажите ФИО и дату рождения полностью – это необходимо для оформления страховки.

### **Оплаченные заявки хранить до игры.**

За 2-3 дня до игры будут вывешены списки групп по армиям. Скачайте карту поля, распечатайте ее на цветном принтере и заламинируйте.

Ознакомьтесь с прогнозом погоды перед игрой.

### **Подумайте, что надеть под камуфляж.**

Обязательно взять документы, заявку, деньги и разношенную обувь для игры (берцы, туристические ботинки или высокие кроссовки).

### **Рекомендуется взять:**

запасные носки (в сырую погоду – несколько пар);  
свой камуфляж (он заведомо удобнее прокатного);  
пару косынок или бандан (для защиты волос и шеи);  
бактерицидный и мозольный пластырь;  
сменную обувь, которая потребуется после окончания игры;  
салфетки (протереть маску, снаряжение и т.д.);  
питье (вода при штабах будет, но пока ее привезут...);  
пару бутербродов, т.к. до горячего обеда еще нужно дожить.

Ознакомьтесь с маршрутом, планом зоны обеспечения и парковок.

**Проверьте свое игровое оборудование и принадлежности дома.** Утром в день игры, возможно, не будет времени искать новые батарейки, к примеру, или еще что-либо из мелочей.

**Обозначьте свои вещи.** Напишите на всех своих вещах свое имя и номер телефона.

Проверьте, все ли необходимое для игры взято с собой.

### **Утром перед игрой**

Приезжать лучше к началу регистрации, чтобы успеть подготовиться до начала игры.

Воздержитесь от алкоголя до и во время игры – Вам предстоит физические нагрузки.

На въезде будут дежурить парковщики, которые укажут, где поставить машину.

Если вы уже приписаны к той или иной армии и у вас на руках заявка с печатью – **отправляйтесь на центральную регистрацию.**

На регистрации сдайте свою заявку лично, получите браслет, номер и правила с картой.

Если заявка утеряна – имейте наготове документы, ее восстановят на центральной регистрации.

На пункте выдачи проката получите необходимое снаряжение под залог документов.

Проверьте прокатную маску – она должна иметь целый поролоновый уплотнитель и линзу без трещин.

Требуйте замены, если маска имеет дефекты.

Девушки, не забудьте про защитный жилет!

Переоденьтесь, зафиксируйте на руке браслет, прикрепите номер на маску.

**Повяжите на обе руки скотч** (находится в вашем штабе) цвета вашей армии, напишите на нем позывной.

**Купите шары.** Поначалу лучше 1 коробку на двоих, потребуется больше – докупите.

Заправьте маркер воздухом (обычно около 2000psi), проверьте его в зоне пристрелки. Если возникли проблемы – замените.

Проверьте скорость выстрела Вашего маркера! На базах есть хронометры, которыми нужно проверить, чтобы скорость выстрела Вашего маркера не превышала 300 фут/сек

Если вы пользуетесь радиосвязью, проверьте, чтобы рация была на правильном канале и чтобы был отключен режим VOX — последнее, что нужно слышать вашим товарищам, это чье-то сопение в эфире.

Оставшиеся шары лучше сложить в сухом месте, в тени. Пометьте коробки – где своя, где чужая.

Если вы командир группы или одиночка, в штабной палатке найдите старших офицеров – они укажут, в составе какого подразделения вы будете действовать, кто ваши прямые командиры, каковы процедуры связи и т.п. Запомните своих командиров!

Возникли вопросы – не стесняйтесь задать их на регистрации, командирам, опытным игрокам. Чем меньше неясностей – тем легче играть. Не бойтесь обвешанных амуницией монстров – они тоже когда-то были новичками.

На всякий случай напоминаю: **ШАРЫ ТОЛЬКО ОРГАНИЗАТОРОВ!** И не говорите, что вас не предупреждали. **БЕЗОПАСНОСТЬ**

Ни при каких обстоятельствах не снимайте маску на поле!!!

Если маску залило краской – выйдите с поля, если не видите дороги – обратитесь к судьям или игрокам, но не снимайте маску!

**Не стреляйте в зоне обеспечения нигде, кроме пристрелки!**

При выходе с поля обязательно поставьте маркер на предохранитель и наденьте заглушку на ствол (чтобы ее не потерять – затяните ее петлей на маркере)! Если

забыли – не обижайтесь на грубоватые напоминания окружающих.  
Не направляйте маркер на окружающих в зоне обеспечения!

**Не заглядывайте в прикрученный ствол маркера** (это, к сожалению, не хохма)!

## В игре

**Беспрекословно выполняйте указания судей.**

Если вы считаете, что судья неправ – зафиксируйте его номер и обратитесь к Старшему судье при Штабе.

**Будьте снисходительны к противнику** – это игра, а не бой. Вашим оппонентом может оказаться женщина или подросток.

С любыми вопросами или проблемами – обращайтесь к судьям или более опытным игрокам. Не стесняйтесь! Вам обязательно помогут. Даже «враги».

**Не стоит играть пораженным — маклаудов не любит никто и в них стреляют до последнего.**

БПМ идут в режиме нон-стоп – миссии следуют одна за другой, без перерывов. Рассчитывайте свои силы, вы не сможете участвовать во всех.

Действуйте вместе со своим подразделением, выполняйте приказы командиров – так выше шансы на победу. Нелепое с первого взгляда задание может принести вашей армии столь нужные очки, а навоеваться успеете – игра длинная.

В случае поражения возвращайтесь к штабу или в респаун.

Удалите следы поражения, при необходимости дозаправьтесь, найдите командиров.

Во время обеда не переedayте – будет тяжело бегать.

Если у вас есть подсумок на 2-3 тубы шаров, вы значительно дольше сможете оставаться в игре.

В пакете шары на поле брать не стоит – раздавите.

## После игры

**Не забудьте сдать прокат и забрать свои документы!**

В обмен на браслет игрока получите сувенир.

Теперь можно и по пиву – но не забудьте про церемонию награждения. Очень может быть, ваш номер заявки выигрывает в лотерею...

И поменьше вам входящих!!!